

BODYINTERACT

Kategoria

[Symulatory wirtualnego pacjenta](#)

Description

AKCELERATOR PROCESU UCZENIA SIĘ DLA STUDENTÓW MEDYCYNY I PIEŁĘGNIARSTWA
Skoncentrowany na uczącym się | Interdyscyplinarny | Podobny do gry

KRYTYCZNE MYŚLENIE · PODEJMOWANIE DECYZJI · KOMUNIKACJA I PRACA ZESPOŁOWA

ZUPEŁNIE JAK W PRAWDZIWYM ŚWIECIE

Łączący wszystkie zasoby i dane, wykorzystujący dynamiczny model fizjologiczny, zawierający setki wbudowanych stanów zdrowotnych, testów laboratoryjnych, wykresów EKG, wyników, interwencji i terapii, jak również wyjątkowe narzędzia dostarczające informacji zwrotnej. Zdobywanie wiedzy stanie się znacznie bardziej efektywne

STWÓRZ SWÓJ WŁASNY SYMULACYJNY PROGRAM NAUCZANIA

Nie tylko zawiera szeroką bibliotekę skonfigurowanych scenariuszy klinicznych wraz z aktualnymi wytycznymi postępowania, ale również oferuje przyjazne użytkownikowi narzędzie do projektowania własnych scenariuszy. Pozwala to na rozszerzenie wiedzy studentów oraz wzbogacenie ich doświadczenia.

WBUDOWANY SYSTEM ZARZĄDZANIA PROCESEM DYDAKTYCZNYM

Aby udoskonalić działanie studentów poprzez zrozumienie, uczący się mają dostęp do szczegółowych analiz z poziomu jednostki lub całej grupy. Możliwe jest to poprzez panel działania, zawierający wskaźniki liczbowe odnoszące się do podjętych działań. Interface jest intuicyjny i pozwala na łatwe ustawienie i korzystanie z narzędzi OSCE.

WSZĘDZIE, W DOWOLNYM CZASIE

Dostępny w komputerze, tablecie, w domu, pracy i w szkole. Body Interact™ wykorzystuje najnowszą technologię, aby rozszerzyć możliwości uczenia się poza mury uczelni oraz odpowiada na potrzeby i zainteresowania studentów

WIELOJĘZYCZNY

Domyślnym językiem jest angielski, jednak inne języki również są dostępne. Aby uzyskać więcej informacji na ten temat, prosimy o kontakt



